Rapport de séance n°6

**Objectif :** Finir le rassemblement des codes des énigmes

J’ai commencé par faire le branchement des 3 énigmes sur la même carte pour pouvoir les tester en simultanées et vraiment vérifier l’enchaînement des énigmes.

Pendant les dernières séances j’avais commencé à créer des variables de conditions pour pouvoir passer à la prochaine énigme et éviter des bugs dans le code, surtout pour les 2 énigmes qui utilisent le pavé numérique qui ne doivent pas l’utiliser en simultané. J’avais donc utilisé des « if » au début de chaque énigme, mais j’ai eu des problèmes avec les commandes qui ne se répétaient que quelques fois ou qui ne s’activaient pas du tout (par exemple les leds de l’énigme du binaire qui devaient s’allumer et s’éteindre quand leur bouton est appuyé, ne s’éteignaient plus si je restais trop longtemps appuyé sur ce bouton), j’ai donc remplacés les « if » par des « while » et à partir de là, la première énigme (celle des leds et du binaire) s’enchaînait correctement.

Ensuite j’ai eu un problème avec le pavé tactile pour le brancher sur les ports supplémentaires de la carte méga (car la dernière fois je n’avais pas vu que dans le code il était défini sur des entrées déjà utilisées par les leds et les boutons), j’ai essayé de le brancher sur les premiers nombres paires (22 à 36) mais les lignes et colonnes n’étaient pas détectées correctement, j’ai donc fait plusieurs tentatives pour résoudre ce problème :

1. Une image contenant texte, capture d’écran, Police, nombre

   Description générée automatiquementJ’ai essayé de changer dans le code la définition des lignes et des colonnes du pavé par rapport à la carte (code mis en évidence dans la photo dessous), en fonction des décalages que je trouvais en appuyant sur les boutons.

Certaines lignes et colonnes ne répondaient toujours pas donc j’ai abandonné l’idée.

1. Ensuite j’ai essayé de le brancher sur les nombres de (22 à 30) dans le même ordre que j’avais pris dans la 1ère version de l’énigme (la patte la plus à gauche sur le chiffre le plus grand) mais toujours le même résultat.
2. Finalement j’ai résolu ça en le branchant sur les dernières entrées supplémentaires impaires (39 à 53) mais je ne sais pas vraiment pourquoi.

Après cela les 3 énigmes s’enchaînaient bien mais j’ai quand même fait plusieurs tests, surtout pour voir si on se trompe sur une énigme est-ce qu’on peut recommencer plusieurs fois sans problèmes. Les tests étaient bons.

Une image contenant texte, capture d’écran, nombre, Police

Description générée automatiquementAprès ça j’ai voulu intégrer le compte à rebours mais comme l’enchaînement des énigmes se fait grâce à des « while » ça pause problème pour le chrono puisque je ne peux pas le mettre en dehors. Du coup j’essaie de faire une fonction « chrono » dans le setup que j’appellerai dans chaque boucle d’énigme et qui reprend le code que j’avais fait la dernière fois. Je n’ai pas encore eu l’occasion de la tester mais je pense qu’il y aura des soucis d’affichage et d’arrêt du chrono.